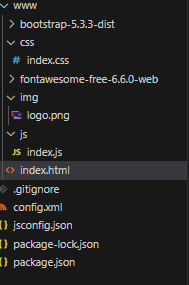
resumen de la clase 1 --- programación:

1. creamos una carpeta en el escritorio con nuestro nombre y la abrimos.
2. Copiamos la dirección de esa carpeta.
3. Abrimos el símbolo de sistema o cmd.
4. Introducimos:
   1. cd y la dirección que acabamos de copiar (ejemplo cd C:\Users\hp\OneDrive\Escritorio\josmar diaz) para ir dentro de esa carpeta
5. Introducimos lo siguiente: cordova create app\_prueba com.ingieneriaDigital.app\_prueba app\_prueba
   1. notese lo siguiente:
      1. cordova --- con esto siempre inicio los comandos, es para especificar que necesito utilizar el motor de cordova
      2. créate --- cli para crear el proyecto
      3. “create app\_prueba” seria el nombre de la carpeta, que normalmente es el mismo de la app. En este caso, va a ser “Notas”
      4. Luego, Esta parte se conoce como el dominio invertido: “com.ingieneriaDigital.app\_prueba”. Es una convención utilizada para crear identificadores únicos que evitan conflictos entre diferentes aplicaciones. Generalmente, se sugiere utilizar un dominio que te pertenezca o que sea relevante para tu organización, en este caso será com.”su nombre”.app, ejemplo: com.josmardiaz.app
      5. Por ultimo, tenemos el nombre de la app, que será Notas
6. Una vez creado el proyecto colocamos:
   1. Cd Notas
7. Vamos a salir un momento del cdm y vamos al visual studio code y vamos a abrir la carpeta Notas (que es donde esta nuestro proyecto)
8. Ahí vamos a poder observar toda la estructura del proyecto que se crea por defecto en cordova. Recuerden que el código de la app, va a estar dentro de la carpeta “www”.
9. De momento, vamos a eliminar todo lo que esta dentro de la carpeta “www” y van a pegar lo que esta dentro de la carpeta “código” que les voy a pasar. (tranquilos, va comentado).
10. Debería verse algo asi:



1. Ahora, volvamos al cmd
2. Vamos a agregar la plataforma de Android:
   1. cordova platform add android
3. vamos a agregar la plataforma del explorador:
   1. cordova platform add browser
4. ahora vamos a compilarlo:
   1. cordova build Android

si quiero verlo en el explorado, coloco cordova run browser